**Sjabloon 5**

Developer Log

**B1-K2-W3**

Afbeelding met Lettertype, symbool, Graphics, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Voor- en achternaam: Esat Yavuz

Leerling nummer: 0357161

Datum: 13/12/2024

Versie: 1

Inhoud

[Inleiding 3](#_Toc182471795)

[Sprint 1 4](#_Toc182471796)

[Sprint 2 5](#_Toc182471797)

[Sprint 3 6](#_Toc182471798)

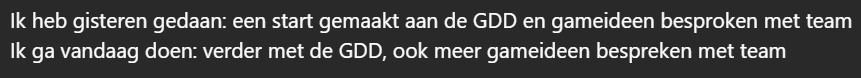
[Sprint 4 7](#_Toc182471799)

# Inleiding

*In je Log leg je verschillende aspecten van het Scrum proces vast om inzicht te krijgen in de voortgang van het project, reflecties op het proces, en actiepunten voor verbetering. Leg iedere dag de volgende elementen vast:*

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***[Zorg ervoor dat de informatie die je inlevert duidelijk en leesbaar is!]*
2. **Wat is er in sprint 1 bereikt?***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***[Reflecteer op je eigen bijdrage]*
4. **Geleerde lessen.***[Wat heb je geleerd en neem je mee naar de volgende sprint]*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***[Heb je alle informatie om verder te kunnen werken. Weet jij wat en wanneer er iets van je wordt verwacht?]*
6. **Feedback** **en** **waardering.***[Welke feedback of waardering heb jij voor de groepsleden]*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***[Heb jij punten voor je groepsleden om beter te functioneren?]*
8. **Persoonlijk welzijn.***[Hoe voel jij je deze sprint; denk hierbij aan je gezondheid, stressniveau heb jij het idee dat je kon focussen op je werk?]*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.***[Welke onderdelen/taken wil je volgende werkdag weer oppakken/ ook te gebruiken voor je volgende Daily standUp?]*

# Sprint 1

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.****

*A black background with white text

Description automatically generated*

*A black background with white text

Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

1. **Wat is er in sprint 1 bereikt?**Wij hebben een defenetief game idee bedacht en alle sjabloon deadlines behaaald (er zijn er nog paar, maar daar werken wij nu naar). Wij hebben veel besproken over wat wij allemaal willen en wat wij te veel vinden om te maken.
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**Ik vind sprites een mogelijke uitdaging want ik ben daar niet zo goed in, en om onze game zo goed mogelijke te maken moeten we veel en mooie sprites hebben. Ik geloof wel in mijn team en ik ga ook vragen voor hulp.
3. **Geleerde lessen.**Op de eerste dag van ons project had ik en drie anderen een rekenen examen dus wij vielen een beetje achter met ons werk, om dat de fixen hadden wij misschien thuis werk kunnen doen of samen langer op school blijven om te werken. Dus meer rekening houden met onverwachte problemen.
4. **Vragen en onduidelijkheden.**Er was in sjabloon 3 een gedeelte genaamd privacy en security, wij snapten daar niks van dus liepen wij een beetje vast. Als er voor de volgende keer een uitleg kan worden gegeven of zoiets over nieuwe dingen dan zou dat fijn zijn.
5. **Feedback** **en** **waardering.**Ik heb geen feedback voor mijn team, ik heb een prima team en wij herinneren elkaar steeds om bezig te gaan.
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**

Rekening houden met onverwachte obstakels zoals ziekmeldingen, examens, persoonlijke problemen en afspraken.

1. **Persoonlijk welzijn.**Goed, alhamdulillah we leven.
2. **Actiepunten voor de volgende sprint.**Vroeg beginnen met de nodige sjablonen en rekening houden met de tijd dat we hebben, volgende sprint gaat meer over sprites en als we tijd hebben dan een start maken met Unity.

# Sprint 2

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***A grey background with white text

   Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

A screenshot of a phone

Description automatically generated

A screenshot of a video chat

Description automatically generated

A screenshot of a video chat

Description automatically generated

1. **Wat is er in sprint 2 bereikt?**Alle basic dinge zoals WASD movement, auto movement, rotation en shooting zijn toegevoegd en er waren ook paar bugs die wij gingen fixen. Naast dat zijn er ook sprites gemaakt en Trello aangepast. En doorgaans ook tuurlijk documentatie.
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**Mogelijke uitdagingen die ik kan bedenken zijn sprites, er zijn maar 2 mensen die goed sprites kunnen maken en de rest (Ik hoor hier bij) kunnen het niet zo goed als hun. We gaan het wel proberen zodat we ons zelf kunnen verbeteren maar er kunnen te weinig sprites of sommige sprites die niet bij elkaar passen, ik geloof wel in mijn team dus het word wel goed.
3. **Geleerde lessen.**Dit week had een slome start en minder effectieve productiviteit, dus ik heb geleerd om zelfs als je het niet wil moet je achter iets aan gaan en werken zodat je nog steeds in de werkflow zit. Met werkflow bedoel ik bijvoorbeeld als je een nieuwe week start en je bent minder productief op de eerste dag, dan ga je minder productief zijn op andere dagen.
4. **Vragen en onduidelijkheden.**Geen.
5. **Feedback** **en** **waardering.**Bij onze presentatie was ik degene die feedback opschreef van mensen, wij hadden feedback gekregen over dingen die wij al weten dat verbetert of gefixt moet worden. En ook dat 2D topdown er beter uit zach dan een 3D topdown.
6. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**Mijn team dat werkt hard en wij hebben heel goeie chemistry met elkaar omdat wij al elkaar kennen, alles dat af moet worden gemaakt wordt afgemaakt omdat mensen achter elkaar aan gaan om iets af te krijgen.
7. **Persoonlijk welzijn.**

Het gaat goed, niks om over te klagen.

1. **Actiepunten voor de volgende sprint.**Op het eerste dag gelijk productief zijn zodat ik volgende sprint veel af kan krijgen, ik wil volgende sprint met mijn team de map af hebben en een persoonlijke doel van mijzelf is de turf gang war systeem afmaken.

# Sprint 3

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.**

*A screenshot of a black screen

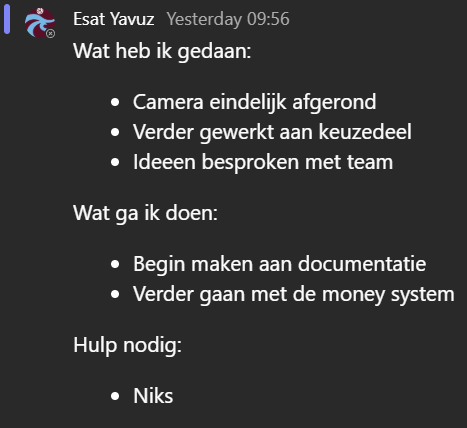
Description automatically generated*

*A screenshot of a black screen

Description automatically generated*

*A screenshot of a chat

Description automatically generated*

**A screenshot of a black screen

Description automatically generated

1. **Wat is er in sprint 3 bereikt?**In sprint 3 wou ik werken aan de map en enemy turfsysteem maar uitendelijk ging ik aan de slag met responsive camera movement, save systeem, player systeem (alles te maken met geld, armor, hp etc), en dat NPC’s geld gingen droppen zodat de speler geld kan verdienen. Responsive camera movement is helemaal af, save systeem is bijna af, player en dat npcs geld droppen moet ik nog aan werken maar het is niet al te groot.
2. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).**

Ik had lang problemen met responsive camera, dus ik liep heel lang vast ermee maar met hulp van Dominick en Alkan heb ik het kunnen fixen. Ik moest wel misschien wat eerder voor hulp vragen, ik zat heel lang alleen te denken en dingen op te zoeken terwijl ik geen progressie ging maken.

1. **Geleerde lessen.**

Ik heb geleerd dat ik wel eerder voor hulp kan vragen als ik vastloop met een bug of hoe iets werkt, zodat ik nog steeds wel op schema kan lopen en niet lang achterloop.

1. **Vragen en onduidelijkheden.**Moet de deadline voor de laatste sprint volgende week vrijdag 24 januari, of de week daarna maandag 27 januari?
2. **Feedback** **en** **waardering.**Als feedback heb ik dat wij als team harder moeten werken en minder afgeleid worden door onnodige dingen en focusen op wat wij nog af moeten maken.
3. **Verbeterpunten voor volgende sprint.**Verbeterpunt voor mij is dat ik aan de planning moet houden en sneller moet gaan werken, dus niet lang achter een bug zitten etc. Voor mijn team (dit is ook geldig voor mij) is mijn verbeterpunt dat wij op elkaar zouden moeten letten en harder werken.
4. **Persoonlijk welzijn.**Het gaad goed, niks om over te klagen.
5. **Actiepunten voor de volgende sprint.**Ik wil nogsteeds de map en turf systeem af hebben, daarna moet ik nog save systeem en money drop en pickup systeem afmaken dus hard werken en goed bespreken met teamleden.

# Sprint 4

1. **Kopie/screenshots van je DAILY StandUps.***…*
2. **Wat is er in sprint 4 bereikt?***…*
3. **Beschrijf mogelijke uitdagingen, obstakels en als die er zijn oplossing(en).***…*
4. **Geleerde lessen.***…*
5. **Vragen en onduidelijkheden.***…*
6. **Feedback** **en** **waardering.***…*
7. **Verbeterpunten voor volgende sprint.***…*
8. **Persoonlijk welzijn.***…*
9. **Actiepunten voor de volgende sprint.**…